

Дисципліна	Основи образотворчого мистецтва та дизайну для спеціальності 014.13 Середня освіта «Мистецтво. Музичне мистецтво»
Предметна (циклова) комісія, яка забезпечує викладання	Предметна (циклова) комісія викладачів мистецьких та технологічних дисциплін.
Курс	III курс, 6 семестр
Обсяг	3 кредити ЄКТС / 90 годин
Мова викладання	Українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	Базова обізнаність здобувачів із видами мистецтв, естетичними категоріями, цифровими освітніми платформами та здатність користуватися інформаційними ресурсами для виконання творчих завдань. Необхідні загальні навички спостереження, аналітичного мислення та здатність до самостійної організації навчальної діяльності.
Що буде вивчатися	У межах дисципліни здобувачі опановують: <ul style="list-style-type: none"> • основи образотворчого мистецтва: лінія, форма, пропорції, композиція; • принципи лінійної перспективи та побудови просторових об'єктів; • кольорознавство, декоративно-композиційні техніки, стилізація; • основи графічного дизайну: шрифти, макети, модульні сітки; • створення ілюстрацій, музичних афіш, обкладинок, візуальних концепцій; • використання цифрових інструментів для роботи над графічними матеріалами; • інтерпретація музичних образів засобами візуальної художньої мови.
Чому це цікаво / треба вивчати	Дисципліна формує у майбутнього музиканта цілісне художнє мислення, здатність поєднувати аудіальне та візуальне мистецтво. Студенти вчать створювати якісний візуальний супровід концертної, навчальної та творчої діяльності — від музичних афіш до візуальних образів сценічних виступів. Курс сприяє розвитку креативності, індивідуального стилю та естетичного смаку, що є важливими складниками сучасної мистецької професії й конкурентоспроможності студента в культурному середовищі.
Чому можна навчитися (результати навчання)	У результаті вивчення дисципліни студенти: <ul style="list-style-type: none"> • володітимуть знаннями з основ рисунку, композиції та кольорознавства; • навчатися створювати зображення предметів, інтер'єрів, декоративних та стилізованих форм; • зможуть розробляти макети афіш, обкладинок, інформаційних матеріалів; • застосовуватимуть дизайнерські прийоми у власних музичних проєктах; • опанують цифрові інструменти для створення графічного контенту; • розвинуть здатність інтерпретувати музичні твори через образотворчі форми; • формуватимуть професійне естетичне бачення та творче

	мислення.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	<p>Здобуті компетентності дозволяють:</p> <ul style="list-style-type: none"> • якісно оформлювати музичні презентації, заходи, афіші, онлайн- та друковані матеріали; • застосовувати знання з композиції та дизайну у створенні портфоліо музиканта; • організовувати візуальний супровід концертів, конкурсів, творчих зустрічей; • розробляти навчальні та методичні матеріали з використанням графічних елементів; • створювати авторські візуальні образи музичних творів; • використовувати графічні й дизайнерські інструменти у власній виконавській та педагогічній діяльності; • формувати уявлення про взаємодію мистецтв у сучасному культурному просторі.
Інформаційне забезпечення	<ul style="list-style-type: none"> • Навчально-методичний комплекс дисципліни • Moodle середовище • Бібліотека ВСП «ГПК МДУ» • Нормативно-правова база • Інтернет-ресурси, цифрові платформи для творчих робіт (Canva, Adobe Express, Photopea)
Форма проведення занять	Лекції, практичні заняття, консультації, презентація творчих робіт.
Семестровий контроль	Залік
Консультації	Очні / онлайн (за потреби)