

Дисципліна	Основи програмування
Предметна (циклова) комісія, яка забезпечує викладання	предметна (циклова) комісія викладачів математичних дисциплін
Рівень ВО	початковий рівень (короткий цикл)
Курс	2 курс
Обсяг	3 кредити, 90 годин
Мова викладання	українська
Вимоги до початку вивчення	Володіння основами інформатики та комп'ютерної техніки; вміння користуватися комп'ютерними технологіями, розвиток алгоритмічного мислення, практичних навичок використання можливостей сучасних інформаційних технологій
Що буде вивчатися	Основні поняття інформатики та комп'ютерної техніки; програми в повсякденному житті; середовище програмування; алгоритми та програми; форми та елементи керування; властивості та методи; присвоювання та змінні; операції; умовні оператори; цикли; підпрограми та функції
Чому це цікаво / треба вивчати	Вивчення курсу «Основи програмування» спрямована на формування умінь розробки комп'ютерних об'єктно-орієнтованих проєктів і модулів розв'язання прикладних задач обробки даних, налагодження цих модулів із використанням об'єктно-орієнтованих систем програмування
Чому можна навчитися (результати навчання)	У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач повинен знати: основи програмування; основні поняття інформатики та комп'ютерної техніки; властивості та методи програмування; цикли; підпрограми та функції
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач повинен уміти: використовувати сучасне програмно апаратне забезпечення інформаційно-комунікаційних технологій; програмні та програмно апаратні комплекси захисту інформаційних ресурсів
Інформаційне забезпечення	MOODLE середовище, навчально-методичний комплекс дисципліни, бібліотека ВСП «ГПФК МДУ», нормативно-правова база, Інтернет-сайти
Форма проведення занять	Лекції, практичні заняття
Семестровий контроль	Залік